

Space ERPS Charakterbogen: Fertigkeiten

Charaktername:

Spielername:

STR	GES	BEW	KON	CYB	BIL	CHA	PSI
SEH	HRV	GER	GSM	TST	INT	TRK	SBO

Körperliche Fertigkeiten		Priorität		
Fertigkeit (und Spezialisierung)	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Laufen	Kon 6/15, Bew 8/16			
Athletik	Str 7/15, Bew 8/15			
Akrobatik	Bew 4/7/15/19			
Null-g-Bewegung	Bew 3/6/15/19			
Kettenwaffen				
Klingenwaffen				
Schlagwaffen				
Stangenwaffen				
Waffenloser Kampf				
Abwehrwaffen				
Ausdauer				
Fingerfertigkeit	Ges 4/8/16/20			
Heimlichkeit	Bew 5/9/17/22			
Schwimmen	Kon 6/14, Bew 6/15			

Geistige Fertigkeiten		Priorität		
Fertigkeit (und Spezialisierung)	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Atlas	Cyb 5/9/14/18			
Informatik	Bil 6/10/15/19			
Mathematik	Bil 6/10/15/19			
Elektronik	Bil 5/9/14/18			
Mechanik	Ges 6/15, Bil 8/17			
Medizin				
Naturwiss.	Bil 6/10/15/19			
Raumnavigation	Bil 3/7/11/15			

Waffenfertigkeiten		Priorität		
Fertigkeit (und Spezialisierung)	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Einhand-EW	Ges 2/6/14/18			
Einhand-FW	Ges 2/6/14/18			
L. Zweihand-EW	Ges 4/8/16/20			
L. Zweihand-FW	Ges 4/8/16/20			
S. Zweihand-EW	Ges 9/18, Str 7/17			
S. Zweihand-FW	Ges 9/18, Str 7/17			
Projekttilwaffen	Ges 3/7/14/19			
Waffe ziehen	Ges 5/9/17/20			
Werfer	Ges 8/17, Str 8/18			
Wurfwaffen	Ges 4/7/15/20			
Zielen				

Soziale Fertigkeiten		Priorität		
Fertigkeit (und Spezialisierung)	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Führung	Bil 6/13, Cha 5/15			
Verwaltung	Bil 6/14, Cha 6/16			
Milieu	Cha 4/8/13/17			
Psychologie	Bil 5/9/14/18			
Rhetorik	Bil 6/14, Cha 7/17			
Schauspielerei	Cha 6/10/15/19			
Kultur	Ges 6/15, Cha 6/15			

Fahrzeugfertigkeiten		Priorität		
Fertigkeit (und Spezialisierung)	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Bodenfahrzeuge	Ges 4/7/14/18			
Kettenfahrzeuge	Ges 4/8/15/20			
Flugzeuge	Ges 6/10/15/19			
Rotormaschinen	Ges 4/9/14/18			
Wasserfahrz., klein	Ges 4/8/16/22			
Wasserfahrz., groß	Ges 6/15, Bil 8/15			
Raumfahrzeuge	Ges 7/15, Bil 8/16			
Raumjäger	Ges 6/11/16/20			

Psi-Fertigkeiten		Priorität		
Fertigkeit	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Psi-Einsatz				
Psi-Theorie				
Bewegung				
Gegenpsi				
Kontrolle				
Körperbewusstsein				
Regeneration				
Schock				
Telepathie				
Wahrnehmung				
Meditation	Psi 4/9/15/21			

Allgemeine Fertigkeiten					
Priorität	Fertigkeit	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Kö	Raumanzug	Ges 5/8/17/22			
Fa	Auto	Ges 4/7/14/18			
Ge	Erste Hilfe	Ges 8/15, Bil 7/14			
Ge	Rechner	Bil 4/8/13/17			
Ps	Psi-Widerstand				

Verteilte Fertigkeiten					
Priorität	Fertigkeit (und Spezialisierung)	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Kö/Fa	Prim. Fortbewegung	Ges 7/14, Bil 7/15			
Fa/Ge	Ingenieur	Ges 6/15, Bil 8/18			
Ge/So	Gesellschaftswiss.	Bil 4/7/14/18			
Ge/So	Rechtswiss.	Bil 4/7/14/18			
Ge/So	Wirtschaftswiss.	Bil 4/7/14/18			

Komplexe Fertigkeiten					
Priorität	Fertigkeit (und Spezialisierung)	Bonusangabe	Bonus	Stufe	LP
Kö/Fa	Hohe-g-Belastung	Kon 8/12/18/22			
Kö/Wa	Kampfanzug	Ges 6/9/19/24			
Kö/So	Wildnis	Ges 8/17, Bil 5/14			
Kö/Ps	Laserschwert	Bew 8/16, Psi 9/17			
Wa/Fa	Fahrzeugeschütze	Ges 3/7/15/19			
Wa/Ge	Sprengstoff	Ges 8/19, Bil 8/15			

