

Space ERPS Nahkampfwaffen

Angriffswaffe	Typ	Ini	RW	Angriffsbonus BEW				Bonus	Fertigkeitsstufe (=Angriffswert) und Parawert																		Schaden		BF		Last	
				+1	+2	+3	+4		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Wurf	Wunde	☞	×		
Chako	Kette	+2	1	19	14	8	2	Bew 6/11/16/20	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	3w-1	N	2	27	51	0,2
Kette	Kette	-2	2 ³	13	8	2	-4	Bew 4/9/15/19	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	3w+1	N	2	30	80	1,2
Lasso	Kette	-1	1	17	12	6	1	Bew 7/13/17/21	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	1w ^{1,4}	-	-	28	34	0,6
Morgenstern	Kette	-1	3 ³	14	9	4	-2	Bew 5/10/16/20	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	4w-1	N	1	34	60	0,9
Peitsche	Kette	+1	4 ⁵	16	11	5	0	Bew 2/6/13/18	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3w-1	N	1	26	35	0,0
Dolch	Klinge	+2	1	20	15	9	3	Bew 4/10/15/19	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	2w+3	N	2	30	56	0,1
Einhandschwert	Klinge	0	2 ⁵	17	12	6	1	Bew 2/7/14/19	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	3w+3	N	2	32	62	1,2
Fechtwafe	Klinge	+2	2	21	15	10	4	Bew 3/8/14/20	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	3w	N	2	26	52	0,8
Messer	Klinge	+2	1	19	14	8	2	Bew 5/11/16/20	0	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	2w+2	N	3	28	54	0,0
Zweihandschwert	Klinge ²	-2	4 ³	15	10	4	-2	Bew 2/19 Str 12/18	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	4w+4	N	1	40	66	2,0
Beil	Schlag	+1	1	19	14	8	2	Bew 4/9/13/18	0	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	3w-2	N	3	28	40	0,2
Handaxt	Schlag	+1	1	17	12	6	1	Bew 5/9/14/19	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	3w-1	N	2	30	45	0,6
Knüppel	Schlag	+1	1	18	13	7	1	Bew 0/4/12/17	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	2w+3	N	3	28	55	0,5
Streitaxt	Schlag	0	2 ⁵	16	11	5	0	Bew 4/15 Str 8/16	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	3w+4	N	2	31	46	1,2
Zweihandaxt	Schlag ²	-2	4 ³	14	9	4	-2	Bew 4/18 Str 14/19	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	5w-1	N	1	42	68	3,0
Hellebarde	Stange ²	-2	5 ³	15	10	4	-2	Bew 2/16 Str 11/18	0	1	1	2	2	2	3	3	4	4	4	5	5	6	6	7	7	5w-2	N	1	42	65	2,5	
LANZE	Stange ²	+1	5 ⁵	15	10	4	-2	Bew 0/15 Str 10/17	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	5w-2	N	1	32	45	3,0
Speer	Stange	+1	4 ⁵	16	11	5	0	Bew 5/10/14/18	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	3w+2	N	2	30	38	0,4
Nagelmesser 2 cm	Waffenlos	+2	1	18	13	7	1	Bew 5/11/16/20	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	2w+1	N	2	-	66	0,0
Nagelmesser 5 cm	Waffenlos	+2	1	19	14	8	2	Bew 5/11/16/20	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	2w+2	N	2	-	64	0,0
Unterarmklinge	Waffenlos	+2	1	20	15	9	3	Bew 5/11/16/20	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	2w+4	N	2	-	62	0,0
Schlagtechnik	Waffenlos	+2	0	20	15	9	3	Bew 6/15 Str 9/16	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	2w+1 ⁴	-	-	-	-	0,0
Wurftechnik	Waffenlos ²	+2	0	22	16	10	4	Bew 7/12/16/20	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	7	8	9	9	10	11	11	12	2w ⁴	-	-	-	-	0,0
Laserschwert	Psi ²	+2	2 ⁵	18	13	7	1	Bew 8/16 Psi 9/17	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	5w ¹	E	1	45	-	0,2
Abwehrwaffe	Typ	Ini	RW	Angriffsbonus BEW				Bonus	Fertigkeitsstufe (=Parawert) und Angriffswert																		Schaden		BF		Last	
				+1	+2	+3	+4		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Wurf	Wunde	☞	×		
Ausweichen	Waffenlos ²	+2	0-4 ⁵	20	15	9	3	Bew 8/13/17/21	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	2w-2 ^{1,4}	-	-	-	-	0,0
Parierdolch	Abwehr	+1	1	18	13	7	1	Bew 3/10/14/18	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	2w+2	N	2	36	64	0,2
Schild	Abwehr	+1	0	16	11	5	0	Bew 2/10 Str 5/13	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	2w+2	N	3	-	80	2,0
Zweihandstab	Abwehr ²	+1	3 ³	19	14	8	2	Bew 7/12/17/21	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	3w+1	N	2	32	68	1,0

- 1 Schadensbonus wird nicht addiert
- 2 Waffe benötigt beide Hände für den Einsatz
- 3 Rundumschlag / Rundumparade sind mit dieser Waffe möglich
- 4 Schockpunkteschaden
- 5 Rundumparade ist mit dieser Waffe möglich