

Korrektheit von Programmen und Programmiersprachen

Methoden, Analysen und Anwendungen

David Sabel

Goethe-Universität, Frankfurt am Main

13. November 2012

1. Motivation
2. Grundlagen
3. Korrektheit von Übersetzungen und Implementierungen
4. Semantik von Concurrent Haskell mit Futures
5. Eine Logik für eine funktionale call-by-value Sprache
6. Fazit

Motivation

Ziel: Korrekte Programme / Systeme

- Schäden durch fehlerhafte Software vermeiden
- Einzug von informatischen Systemen in immer mehr Alltagsgegenstände
- Verantwortung der Informatik steigt!

Motivation (2)

Bereiche:

- Korrekte **Compiler** (Semantikerhaltend!)
- Korrekte **Bibliotheksfunktionen**
- Techniken / Methoden zur **Verifikation** von Programmen
- Korrektheitsnachweise für **realistische, moderne (insbes. funktionale, nebenläufige) Programmiersprachen**

Anwendungsbereiche

Korrektheit von Programmtransformationen

```
for (X:=1, X < n, X++) {
  Z := Z + X;
}
```

```
X:=1
while X < n {
  Z := Z + X;
  X++;
}
```

Programmtransformation \xrightarrow{T} : binäre Relation auf Programmfragmenten,
 \xrightarrow{T} ist **korrekt** gdw. $P_1 \xrightarrow{T} P_2 \implies P_1$ **semantisch äquivalent** zu P_2

Beispiele:

- Compiler: **Optimierungen** (Garbage Collection, Procedure Inlining, partielles Auswerten...)
- „Program Refactoring“: Transformationen zur Verbesserung der Les- und Wartbarkeit
- Theorem-Beweiser: Umformungen von Programmen in Beweisen

Anwendungsbereiche (2)

Korrekte Übersetzungen zwischen Programmiersprachen

```
map f []      = []  
map f (x:xs) = (f x):(map f xs)
```

```
010101011101101010010  
111101010101010101010
```

Beispiele:

- Compiler: Übersetzung von Quell- in Zielsprache
- Vergleich der Ausdruckskraft von Sprachen / Kalkülen
- Korrektheit von Implementierungen (z.B. Semaphore durch Locks)

Anwendungsbereiche (3)

Eigenschaften von Programmen

`reverse [] = []`

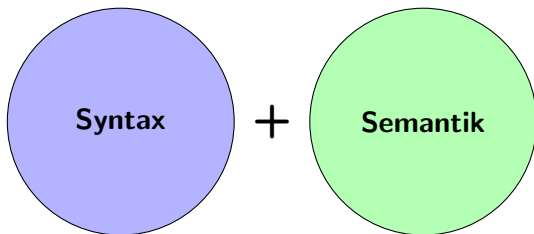
`reverse (x:xs) = (reverse xs) ++ [x]`

Gilt $\forall xs :: \text{Liste}. (\text{reverse} (\text{reverse } xs)) = xs$?

- Gültigkeit von **Aussagen über Programmen**
- Formulierung der Eigenschaften in einer **Logik** (Spezifikationsprache)
- Tautologische Formeln = Korrekte Aussagen
- (Halb-)automatische Theorembeweiser

Grundlagen

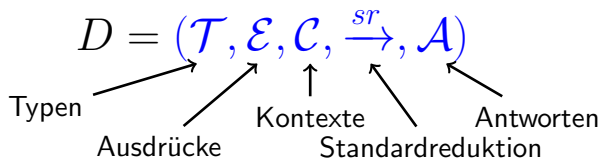
Programmiersprachen



- **Syntax:** Festlegung der **gültigen Programmen** (üblicherweise durch CFG + Nebenbedingungen)
- **Semantik:** Bedeutung der Programme
Operationale Semantik, d.h. **wie ein Programm ausgeführt wird**
- Verschiedene Formalismen zur operationalen Semantik: Zustandsübergangssysteme, Ersetzungssysteme, Abstrakte Maschinen, ...

Rahmen für Programmiersprachen

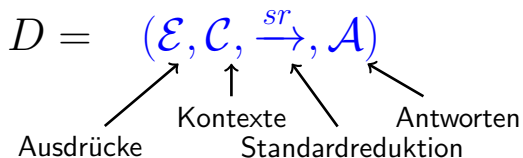
Getypter Programmkalkül (mit small-step Reduktion)



- Ausdrücke $e \in \mathcal{E}$ sind getypt mit Typen $T \in \mathcal{T}$
- Kontexte $C \in \mathcal{C}$ sind Funktionen $C : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$
üblicherweise: „alle Ausdrücke mit Loch $[\cdot]$ “
- Standardreduktion $\xrightarrow{sr} \subseteq (\mathcal{E} \times \mathcal{E}) =$ operationale Semantik
- Antworten $\mathcal{A} \subseteq \mathcal{E}$ i.A. irreduzibel (Werte, Normalformen)
- Deterministisch gdw. $e_1 \xrightarrow{sr} e_2 \wedge e_1 \xrightarrow{sr} e_3 \implies e_2 = e_3$

Rahmen für Programmiersprachen

Ungetypter Programmkalkül (mit small-step Reduktion)



- ~~Ausdrücke \mathcal{E} sind getypt mit Typen aus \mathcal{T}~~
- Kontexte $C \in \mathcal{C}$ sind Funktionen $C : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$
üblicherweise: „alle Ausdrücke mit Loch $[\cdot]$ “
- Standardreduktion $\xrightarrow{sr} \subseteq (\mathcal{E} \times \mathcal{E}) =$ operationale Semantik
- Antworten $\mathcal{A} \subseteq \mathcal{E}$ i.A. irreduzibel (Werte, Normalformen)
- Deterministisch gdw. $e_1 \xrightarrow{sr} e_2 \wedge e_1 \xrightarrow{sr} e_3 \implies e_2 = e_3$

Beispiele

Lazy Lambda-Kalkül: $D = (\mathcal{E}_\lambda, \mathcal{C}_\lambda, \xrightarrow{\text{lazy}}, \mathcal{A}_\lambda)$

- Ausdrücke $e \in \mathcal{E}_\lambda ::= x \mid \lambda x.e \mid (e_1 e_2)$
- Kontexte $C \in \mathcal{C}_\lambda ::= [\cdot] \mid (C e) \mid (e C) \mid \lambda x.C$
- Standardreduktion (wobei $R \in \mathcal{R} ::= [\cdot] \mid (R e)$):

$$R[(\lambda x.e_1) e_2] \xrightarrow{\text{lazy}} R[e_1[e_2/x]]$$
- Antworten $\mathcal{A}_\lambda := \{\lambda x.e \mid e \in \mathcal{E}_\lambda\}$

Beispielreduktion:

$(\lambda x.x x) ((\lambda u.u) \lambda z.z)$

$\xrightarrow{\text{lazy}} ((\lambda u.u) (\lambda z.z)) ((\lambda u'.u') \lambda z'.z')$

$\xrightarrow{\text{lazy}} (\lambda z.z) ((\lambda u'.u') \lambda z'.z') \xrightarrow{\text{lazy}} ((\lambda u'.u') \lambda z'.z') \xrightarrow{\text{lazy}} \lambda z'.z'$

Beispiele (2)

Lazy Lambda-Kalkül mit Choice: $D = (\mathcal{E}_\oplus, \mathcal{C}_\oplus, \xrightarrow{\text{lazynd}}, \mathcal{A}_\oplus)$

- Ausdrücke $e \in \mathcal{E}_\oplus ::= \dots \mid e_1 \oplus e_2$
- Kontexte $C \in \mathcal{C}_\oplus ::= \dots \mid C \oplus e \mid e \oplus C$
- Standardreduktion (wobei $R \in \mathcal{R} ::= [\cdot] \mid (R e)$):
 - $R[(\lambda x.e_1) e_2] \xrightarrow{\text{lazynd}} R[e_1[e_2/x]]$
 - $R[e_1 \oplus e_2] \xrightarrow{\text{lazynd}} R[e_i]$ mit $i = 1 \vee i = 2$
- Antworten $\mathcal{A}_\oplus := \{\lambda x.e \mid e \in \mathcal{E}\}$

Gleichheitssemantik von Programmen (1)

Wann soll $e_1 = e_2$ gelten?

Anforderungen an einen Gleichheitsbegriff

- **kanonisch**: auf viele Programmiersprachen anwendbar
- **grobkörnig**: möglichst viele Gleichheiten, keine unnötigen Einschränkungen

- **Äquivalenzrelation**: offensichtlich

- **Kompatibel mit Kontexten**:

$$e_1 = e_2 \implies C[e_1] = C[e_2]$$

- lokale Anwendbarkeit der Gleichheit
- z.B. Separate Kompilierung von Modulen!

} Kongruenz

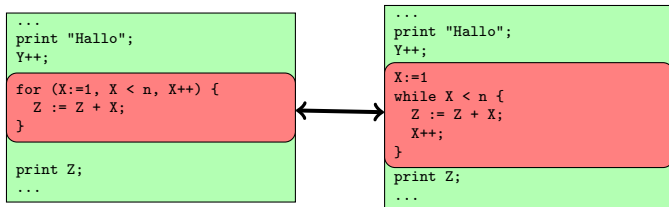
Gleichheitssemantik von Programmen (2)

Einige Ansätze:

- **Syntaktische Gleichheit:** viel zu fein
- **Syntaktisch gleiche Antworten:** i.A. viel zu fein, falsch bei Nichtdeterminismus
- **Syntaktisch ineinander überführbar** = Konvertibilität:
zu fein, falsch bei Nichtdeterminismus
- **Denotationale Semantik** = gleiche Denotation:
eher nicht kanonisch
- **Gleiches Verhalten in allen Kontexten**

Kontextuelle Gleichheit

Ausdrücke / Programme e_1 und e_2 sind **kontextuell gleich**, wenn der **Austausch** von e_1 durch e_2 an beliebiger Position **nicht beobachtbar** ist



e_1 und e_2 verhalten sich in allen Kontexten gleich.

Verhalten:

Bei deterministischen Kalkülen: Beobachtung der Terminierung

Kontextuelle Gleichheit

May-Konvergenz

$e \in \mathcal{E}$ **may-konvergiert** ($e \downarrow_D$) gdw. $\exists v \in \mathcal{A} : e \xrightarrow{sr,*} v$

($\neg e \downarrow_D =$ „ e must-divergiert“, $e \uparrow_D$)

Kontextuelle Präordnung und Gleichheit

(für deterministische Kalküle):

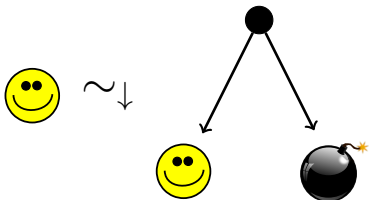
- $e_1 \leq_{\downarrow} e_2$ gdw. $\forall C : C[e_1] \downarrow \implies C[e_2] \downarrow$
- $e_1 \sim_{\downarrow} e_2$ gdw. $e_1 \leq_{\downarrow} e_2 \wedge e_2 \leq_{\downarrow} e_1$

Eigenschaften

- \sim_{\downarrow} ist **kanonisch**: für jede Beschreibung eines Programmkalküls
- \sim_{\downarrow} ist i.A. eine **Kongruenz** (bei Typisierung muss man aufpassen)
- **sehr grobkörnige** Gleichheit
- \sim_{\downarrow} und $\not\sim_{\downarrow}$ sind i.A. **unentscheidbar** ($e \not\sim_{\downarrow} \Omega =$ Halteproblem)
- Gleichheit widerlegen ($e_1 \not\sim_{\downarrow} e_2$): **Ein Kontext** als Gegenbeispiel
Z.B. $1 \not\sim_{\downarrow} 2$: für $C := \text{if } [\cdot] = 1 \text{ then } 1 \text{ else } \Omega$ gilt $C[1]_{\downarrow}$ und $C[2]_{\uparrow}$
- Gleichheit zeigen ($e_1 \sim_{\downarrow} e_2$): **Alle Kontexte** betrachten
Hilfsmittel z.B. Kontextlemmata (z.B. [SSS10,TCS]), Diagrammmethode (z.B. [RSSS12,IJCAR]), Bisimulation (z.B. [SSSM10,RTA]; [SSSM11,IPL])

Kontextuelle Gleichheit bei Nichtdeterminismus

Betrachtung der May-Konvergenz **reicht nicht** aus:



- Programme mit möglicher Fehlersituation (Divergenz, Deadlock, ...) werden mit fehlerlosen Programmen gleichgesetzt
- Z.B. $\lambda x.x \sim_{\downarrow} \lambda x.x \oplus ((\lambda x.x x) (\lambda x.x x))$

Kontextuelle Gleichheit bei Nichtdeterminismus (2)

Ausweg: Zusätzlich Should-Konvergenz betrachten

Should-Konvergenz

$e \in \mathcal{E}$ **should-konvergiert** ($e \Downarrow_D$) gdw. $\forall e' \in \mathcal{E} : e \xrightarrow{sr,*} e' \implies e \Downarrow_D$

($\neg e \Downarrow_D =$ „ e may-divergiert“, $e \Uparrow_D$, äquiv. zu $\exists e' : e \xrightarrow{sr,*} e' \wedge e' \Uparrow_D$)

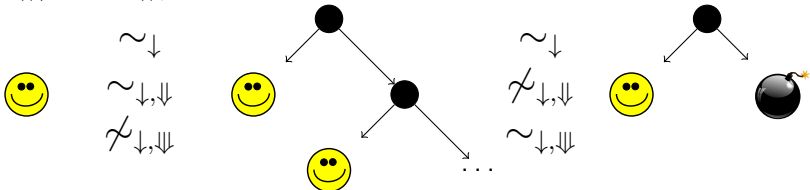
Kontextuelle Präordnung und Gleichheit

- $e_1 \leq_{\Downarrow} e_2$ gdw. $\forall C : (C[e_1] \Downarrow_D \implies C[e_2] \Downarrow_D)$.
- $e_1 \leq_{\downarrow, \Downarrow} e_2$ gdw. $e_1 \leq_{\downarrow} e_2 \wedge e_1 \leq_{\Downarrow} e_2$
- $e_1 \sim_{\downarrow, \Downarrow} e_2$ gdw. $e_1 \leq_{\downarrow, \Downarrow} e_2 \wedge e_2 \leq_{\downarrow, \Downarrow} e_1$

Should- vs. Must-Konvergenz

Must-Konvergenz: $e \Downarrow_D$ gdw. $e \Downarrow \wedge \neg(e \xrightarrow{sr, \omega})$

$\sim_{\downarrow, \Downarrow}$ und $\sim_{\downarrow, \Downarrow}$ sind leicht verschieden:



Z.B. $e_1 := \mathbf{I}$ $e_2 := \mathbf{Y} \lambda f. (\mathbf{I} \oplus f)$ $e_3 := (\mathbf{I} \oplus \Omega)$

Vorteile der May/Should-Kombination

- Explizite Fairnessbetrachtung nicht erforderlich
- Should erkennt busy-waiting nicht als Fehler
- Induktionsbeweise für Should-Konvergenz möglich
- Abgeschlossen bezüglich weiterer Kombinationen [SSS10, IPL]

Ziel

Untersuchung der verschiedenen Anwendungsbereiche zur Korrektheit von Programmen, Implementierungen, Übersetzungen und Eigenschaften von Programmen mit

kontextueller Äquivalenz als Gleichheitssemantik

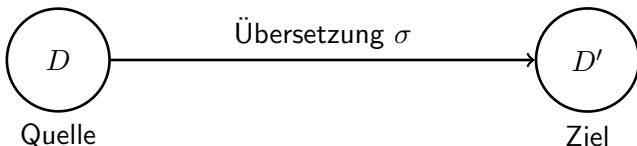
Forschungsarbeiten: Themenblöcke

- **Korrektheit von Übersetzungen und Implementierungen**
[NSSSS08,IFIP TCS] & [SSSSN09,ML]
- **Semantik von nebenläufigen Programmiersprachen am Beispiel Concurrent Haskell mit Futures**
[SSS11,PPDP], [DS12,ATPS] & [SSS12,LICS]
- **Eine zweiwertige Logik für eine funktionale call-by-value Sprache mit kontextueller Äquivalenz**
[SSS12,JAR]
- **Semantik von call-by-need Letrec-Kalkülen: Bisimulation, Isomorphie, Typisierung**
[SSSH09,ATPS], [SSSM10,RTA] & [SSSM11,IPL]
- **Hilfsmittel zum Nachweis kontextueller Äquivalenz**
[SSS10,TCS] & [RSSS12,IJCAR]

Korrektheit von Übersetzungen und Implementierungen

Übersetzungen [SSNSS08,IFIP TCS]

Übersetzung zwischen Programmkalkülen, $\sigma : D \rightarrow D'$



- bildet D -Typen auf D' -Typen ab
- bildet D -Ausdrücke auf D' -Ausdrücke ab
- bildet D -Kontexte auf D' -Kontexte ab
- D und D' haben die gleichen Beobachtungsprädikate

Randbedingungen

- σ ist typgerecht
- $\sigma([\cdot]) = [\cdot]$

Eigenschaften von Übersetzungen

σ ist ...

- **adäquat** gdw. $\forall e_1, e_2 : \sigma(e_1) \leq_{D'} \sigma(e_2) \implies e_1 \leq_D e_2$
- **voll abstrakt** gdw. $\forall e_1, e_2 : \sigma(e_1) \leq_{D'} \sigma(e_2) \iff e_1 \leq_D e_2$
- **kompositional bzgl. Konvergenz (CUO)** gdw.
 $\forall C, e, i : \sigma(C[e]) \Downarrow'_i \iff \sigma(C)\sigma(e) \Downarrow'_i$
- **konvergenzäquivalent (CE)** gdw. $\forall e : e \Downarrow_i \iff \sigma(e) \Downarrow'_i$.
- **beobachtungskorrekt** gdw. CUO & CE, d.h.
 $\forall e, C, i : C[e] \Downarrow_i \iff \sigma(C)[\sigma(e)] \Downarrow'_i$.

Satz [SSNSS08,IFIP TCS]

Jede beobachtungskorrekte Übersetzung ist auch adäquat.

Korrektheit je nach Anwendung

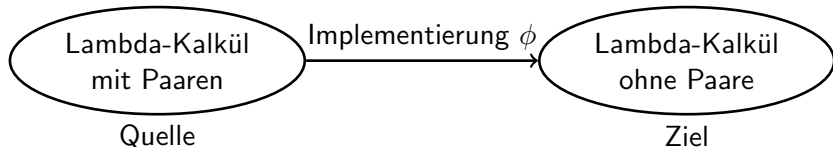
- **Kompilieren**: Adäquatheit (Beobachtungskorrektheit):
Transformationen nach der Übersetzung sind auch korrekt aus Sicht der Quellsprache
- Reines **Interpretieren**: Konvergenzäquivalenz
- **Stufenweises Übersetzen**:
Unproblematisch, alle Eigenschaften setzen sich fort über Komposition
- **Implementierung** von Sprachkonstrukten:
Übersetzung ist beobachtungskorrekt (adäquat), d.h. keine neuen Gleichheiten durch die Implementierung

Didaktisches Beispiel: Paar-Kodierung von Church

$$\phi(v_1, v_2) := \lambda x. (x \phi(v_1) \phi(v_2))$$

$$\phi(\mathbf{fst}) := \lambda p. (p (\lambda x, y. x))$$

$$\phi(\mathbf{snd}) := \lambda p. (p (\lambda x, y. y))$$



Ergebnisse aus [SSNSS08, IFIP TCS]:

- ϕ nur dann adäquat/beobachtungskorrekt wenn Quelle getypt & Ziel ungetypt
- Weitere Resultate bzgl. nicht-deterministischer Erweiterungen

Realistisches Beispiel [SSSSN09, ML]

Synchronisierende **Puffer**:

leer oder voll

$x b -$ und $x b v$

get(x) und **put**(x, w)

Handles:

$x h y$ und $x h \bullet$

einmalig binden

$x h y \dots \rightarrow x h \bullet \mid y \Leftarrow v$

call-by-value
Prozesskalkül
mit Futures
und Speicherzellen

Alice ML

Sind Puffer **korrekt** implementierbar?

Realistisches Beispiel [SSSSN09, ML]

Synchronisierende **Puffer**:

leer oder voll

$x b -$ und $x b v$

get(x) und **put**(x, w)

Handles:

$x h y$ und $x h \bullet$

einmalig binden

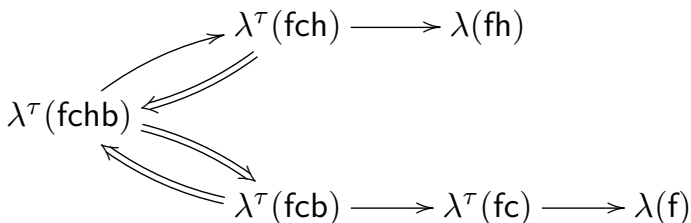
$x h y \dots \rightarrow x h \bullet \mid y \Leftarrow v$

call-by-value
Prozesskalkül
mit Futures
und Speicherzellen

Sind Handles **korrekt** implementierbar?

Realistisches Beispiel (2)

Resultat aus [SSSSN09, ML]



\longrightarrow Adäquate Übersetzung

\Longrightarrow Voll-abstrakte Übersetzung

- bzgl. kontextueller Äquivalenz mit May- und Should-Konvergenz
- Außerdem: Case & Konstruktoren weg kodierbar
- Außerdem: Handles und Puffer implementierbar (mit busy-wait)

**Semantik von nebenläufigen
Programmiersprachen
am Beispiel
Concurrent Haskell mit Futures**

Motivation: Haskell

Funktionale Kernsprache

call-by-need Lambda-Kalkül
mit letrec, seq, Datenkonstruktoren

+ **Monadisches I/O** \approx **Haskell**

+ **nebenläufige Threads & MVars**
 \approx **Concurrent Haskell**

+ **lazy I/O** unsafePerformIO, unsafeInterleaveIO
 \approx **Echte Implementierungen von Haskell**

- semantisch **gut verstanden** & ausführlich **untersucht**
- viele **korrekte** Programmtransformationen und Optimierungen

Der CHF-Kalkül

- Kernsprache für **Concurrent Haskell** erweitert um **Futures**
- Nebenläufige Threads
- Synchronisierende Puffer (MVars)
- Kapselung von Seiteneffekten durch monadisches I/O

Syntax

Prozesse

$$P, P_i \in Proc ::= P_1 | P_2 \mid \nu x. P \mid x \leftarrow e \mid x = e \mid x \mathbf{m} e \mid x \mathbf{m} -$$

Es gibt einen **Main-Thread**: $x \xleftarrow{\text{main}} e \mid P$

Ausdrücke

$$e, e_i \in Expr ::= me \mid x \mid \lambda x. e \mid (e_1 e_2) \mid \text{seq } e_1 e_2 \mid c e_1 \dots e_{\text{ar}(c)}$$

$$\mid \text{case}_T e \text{ of } \dots (c_{T,i} x_1 \dots x_{\text{ar}(c_{T,i})} \rightarrow e_i) \dots$$

$$\mid \text{letrec } x_1 = e_1 \dots x_n = e_n \text{ in } e$$

$$me \in MExpr ::= \text{return } e \mid e_1 \gg= e_2 \mid \text{future } e$$

$$\mid \text{takeMVar } e \mid \text{newMVar } e \mid \text{putMVar } e_1 e_2$$

Operationale Semantik

- Small-step Reduktion \xrightarrow{CHF} auf Prozessen
- 13 Reduktionsregeln

Auszug:

(fork) $x \Leftarrow \mathbb{M}[\text{future } e] \xrightarrow{CHF} \nu y.(x \Leftarrow \mathbb{M}[\text{return } y] \mid y \Leftarrow e)$, y frisch

(lbeta) $\mathbb{L}[(\lambda x.e_1) e_2] \xrightarrow{CHF} \nu x.(\mathbb{L}[e_1] \mid x = e_2)$

\mathbb{L} -Kontexte: $\mathbb{L} ::= x \Leftarrow \mathbb{M}[\mathbb{F}]$
 $\mid x \Leftarrow \mathbb{M}[\mathbb{F}[x_n]] \mid x_n = \mathbb{E}_n[x_{n-1}] \mid \dots \mid x_2 = \mathbb{E}_2[x_1] \mid x_1 = \mathbb{E}_1$

Evaluationskontexte: $\mathbb{E} ::= [\cdot] \mid (\mathbb{E} e) \mid (\text{case } \mathbb{E} \text{ of } \text{alts}) \mid (\text{seq } \mathbb{E} e)$

Forcing-Kontexte: $\mathbb{F} ::= \mathbb{E} \mid (\text{takeMVar } \mathbb{E}) \mid (\text{putMVar } \mathbb{E} e)$

Korrekte Programmtransformationen [SSS11,PPDP]

In [SSS11, PPDP] wurde gezeigt (bzgl. $\sim_{\downarrow, \Downarrow}$):

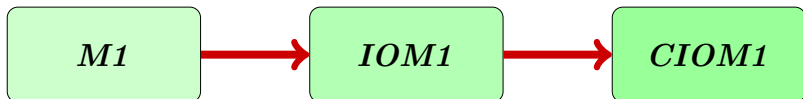
Theorem

- Alle Regeln zur funktionalen Auswertung sind korrekt als Transformationen
- Alle Standardreduktionen sind korrekt (bis auf take und put)
- Die monadischen Gesetze gelten
- Weitere Optimierungen sind korrekte Programmtransformationen:
Kopieren, Garbage Collection, ...

Außerdem: Call-by-name Auswertung ist äquivalent bzgl. \downarrow und \Downarrow

Abstrakte Maschine [DS12,ATPS]

Dreistufige Herleitung einer abstrakten Maschine für CHF:



Zustand ($CIOM1$): (Heap, MVars, Threads)
wobei Thread = (Name, Ausdruck, Stack, IO-Stack)

Theorem [DS12, ATPS]

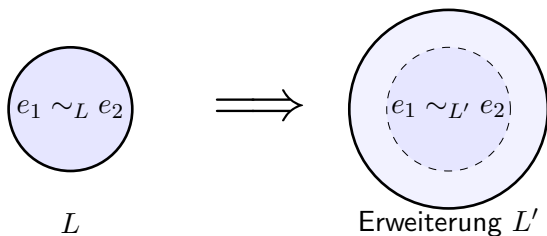
$CIOM1$ ist ein **korrekter Evaluator** für CHF
(Es gilt Konvergenzäquivalenz)

CHF als Erweiterung

Motivation:

- Pures funktionales Haskell gut untersucht (Gleichheiten, Techniken)
- Kann diese Theorie auch auf CHF übertragen werden?

Eine Erweiterung ist **konservativ** wenn sie alle Gleichheiten erhält



CHF ist eine konservative Erweiterung [SSS12,LICS]

PF = Pure, determ. Subsprache von CHF, keine Futures, kein I/O

$$\begin{aligned}
 e, e_i \in Expr_{PF} ::= & x \mid \lambda x. e \mid (e_1 e_2) \mid \text{seq } e_1 e_2 \mid c e_1 \dots e_{\text{ar}(c)} \\
 & \mid \text{case}_T e \text{ of } \dots (c_{T,i} x_1 \dots x_{\text{ar}(c_{T,i})} \rightarrow e_i) \dots \\
 & \mid \text{letrec } x_1 = e_1 \dots x_n = e_n \text{ in } e
 \end{aligned}$$

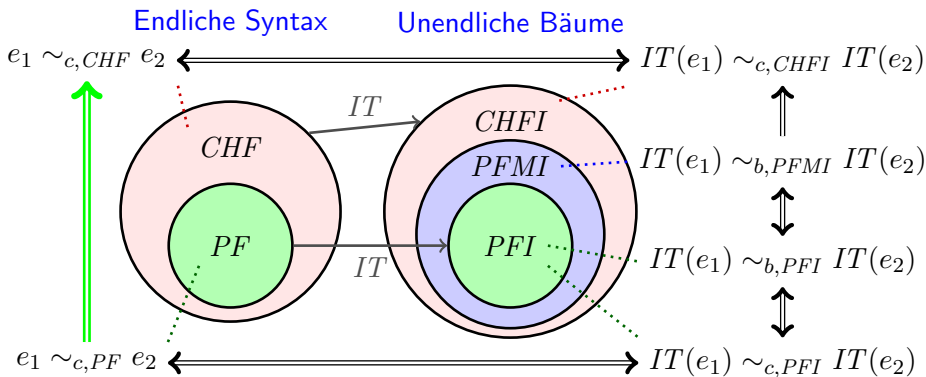
Theorem [SSS12,LICS]

CHF erweitert PF konservativ

$$\forall e_1, e_2 :: \tau \in Expr_{PF}: e_1 \sim_{c,PF} e_2 \implies e_1 \sim_{c,CHF} e_2.$$

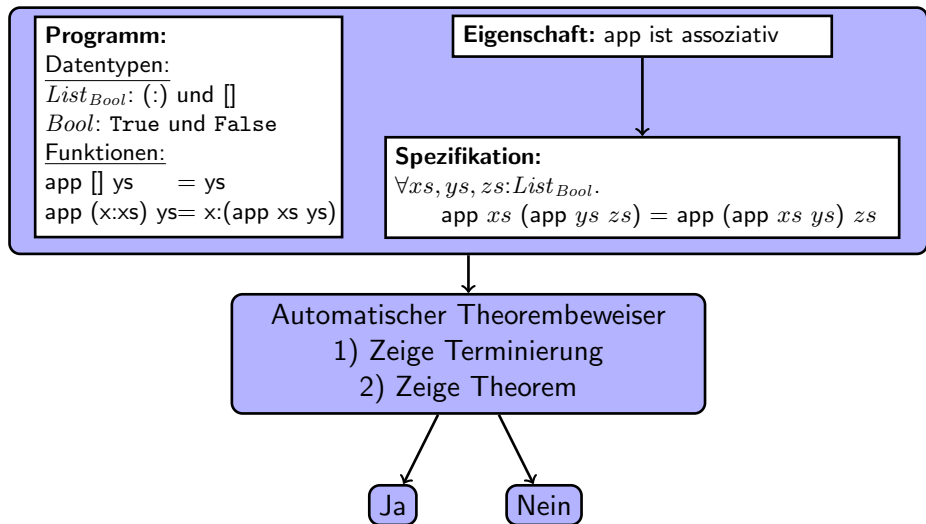
\implies korrekte Transformationen in PF gelten auch in CHF

Beweisstruktur

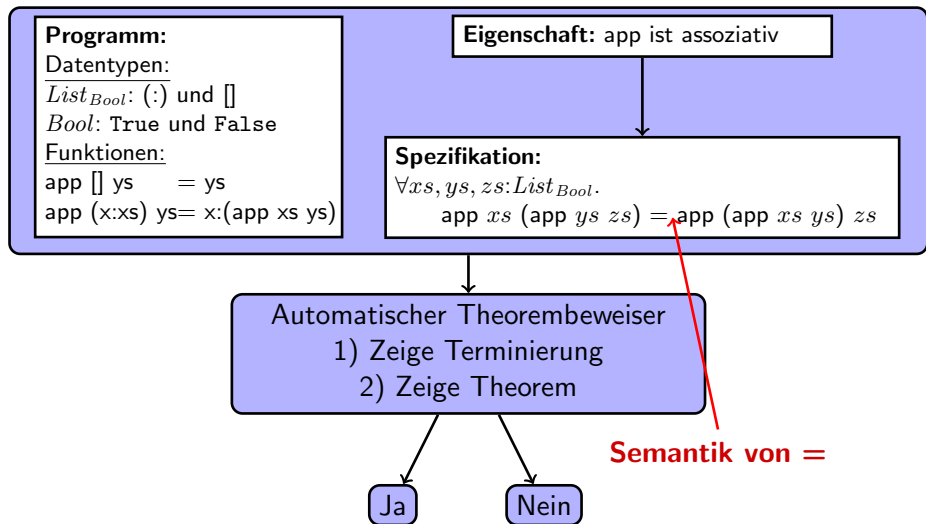


**Eine zweiwertige Logik für eine
funktionale call-by-value Sprache
mit kontextueller Äquivalenz**

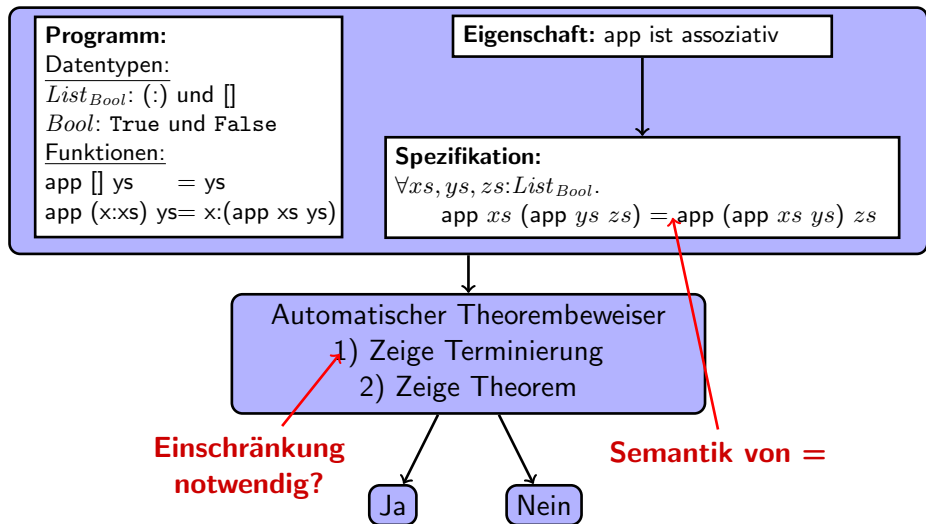
Motivation



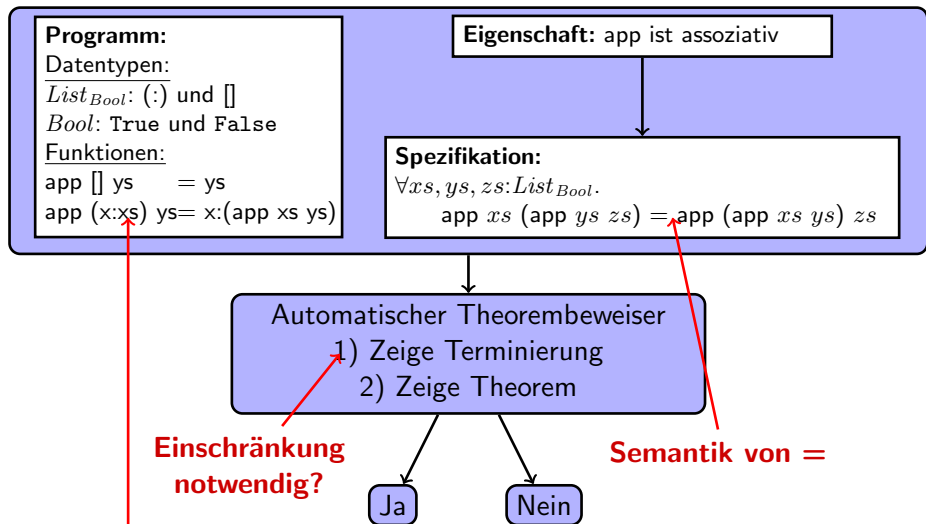
Motivation



Motivation



Motivation



Reicht es aus nur dieses Programm zu betrachten?

Überblick [SSS12,JAR]

- Kontextuelle Äquivalenz als **Semantik** von =
- First-Order Logik mit $(e_1 = e_2)$ als Atome (e_1, e_2 Programme)
- Call-by-value higher-order Kernsprache
- Terminierung nicht notwendig
- Tautologische Formeln: Gültigkeit bzgl. aller Programmerweiterungen

Konservativität (1)

Definition

Eine Klasse X von \mathcal{P} -Formeln ist **konservativ bezüglich Programmerweiterungen** gdw.

Gültigkeit bzgl. Programm \mathcal{P} auch die Gültigkeit bzgl. aller Erweiterungen impliziert.

- konservative Formeln lassen sich beweisen **ohne** Betrachtung von Programmerweiterungen!
- praktische Relevanz
- Nicht alle Formeln sind konservativ (siehe [SSS12,JAR])

Konservativität (2)

Haupttheorem [SSS12,JAR]

$$\sim_{\mathcal{P}} = \sim_{\forall \mathcal{P}}$$

wobei:

$e_1 \sim_{\mathcal{P}} e_2$ gdw. $\forall \mathcal{P}$ -Kontexte $C: C[e_1] \downarrow \iff C[e_2] \downarrow$

$e_1 \sim_{\forall \mathcal{P}} e_2$ gdw. $\forall \mathcal{P}' \supseteq \mathcal{P} : \forall \mathcal{P}'$ -Kontexte $C: C[e_1] \downarrow \iff C[e_2] \downarrow$

Konservativität (3)

Theorem [SSS12,JAR]

Die Klassen der AEQ-, DT-, TP- und ATD-Formeln sind konservativ bezüglich Programmerweiterungen.

- **AEQ-Formeln** (allquantifizierte Gleichungen):
 $\forall x_1 :: T_1, \dots, x_n :: T_n. e_1 = e_2.$
- **DT-Formeln** Quantifizierte Variablen haben keinen Funktionstyp
- **TP-Formeln** (Terminierungsbeweise):
 $\forall x_1 :: T_1, \dots, x_n :: T_n. \neg(e = \perp)$
- **ATD-Formeln** $F := \forall x_1 :: T_1, \dots, x_n :: T_n. F' \implies F''$, wobei F' liefert *Terminierungsbedingung für F''* , z.B.
 $\forall x :: Nat. \neg(x = 0) \implies (div\ x\ x) = (S\ 0)$

Vorteile von LMF

- Nichtterminierende Funktionen sind behandelbar
- Partielle Funktionen sind einfach auszudrücken
$$\text{tail } [] = \perp$$
$$\text{tail } (x:xs) = []$$
- Die Logik ist trotzdem zweiwertig
- $=$ ist semantisch einwandfrei definiert (als \sim)

Ausblick:

- Polymorphe Formeln (erste Ergebnisse in [SSS12,JAR])
- Call-by-need?

Fazit

Fazit

- Korrektheit, Vergleich und Eigenschaften von Programmen und Programmiersprachen
- Mithilfe der **Formalen Programmiersprachensemantik**
- Ergebnisse in verschiedenen Bereichen insbes. für **reale Programmiersprachen**
- **Kontextuelle Äquivalenz** als Basis führt zu guten Resultaten